

【資料3】暮らしやすい「まち」のあり方について

これまで地区別懇談会等で皆様から頂いたご意見は、復興まちづくりを進める重要なキーワードです。資料1のように道路や公園、宅地などの整備が行われますが、**以下の取組を地域住民の皆様と一緒に検討し、暮らしやすい「まち」の実現を図りたいと考えています。**

頂いたご意見

- 1 国道445号拡幅等、スムーズな避難ができる改良。
- 2 国道445号が広くなれば「戸板市」のような催しがしやすくなる。
- 3 国道445号周辺の景観を壊さないところでは、避難可能な高い建物があるまち並みが良いのではないかな。
- 4 青井阿蘇神社前に広めのスペースがあれば良い。観光客が集まる場所が少ない。参拝者も通りにくそうでもったいない。
- 5 南北方向への避難路や、避難補助的な道路整備。
- 6 事前に（普段から）マニュアルなど避難の準備・備えが必要。
- 7 要支援者対策は、若者を巻き込むことが必要。
- 8 スペースがあれば色々なイベントができる自由に使えるようであればうれしい。
- 9 川の近くに子どもが遊べる公園があればと思う。ファミリー世代が住みたいと思うまちづくりを望む。
- 10 椅子があれば高齢者も含めて腰かけて話ができる。憩いの場所になる。
- 11 青井阿蘇神社から球磨川が見えるよう、眺望を妨げない工夫が必要。
- 12 長年住み慣れた土地。家を再建し、地元のみんと一緒に住みたい。
- 13 きれいに整備し、散策や川を眺められる場とする。滞留時間も長くゆっくりくつろげ、眺めが良く、せせらぎの音を聞き夕涼みできるようにするのが良いのではないかな。

■公園

与条件	<ul style="list-style-type: none"> 敷地面積は約700㎡ 下青井公民館と隣接
(ワ)ご意見	<ul style="list-style-type: none"> 8 イベントができる 9 子どもが遊べる 10 高齢者の憩い
まちづくり取組案	<ul style="list-style-type: none"> 気軽に町内の活動やイベントに利用できる公園（水道、電源、照明灯等） 体操やランチ、子供の遊びがしやすい空間の確保（緑の芝生広場等） 日常的に立ち寄れる憩い空間の確保（木陰、ベンチ等） 地域住民に親しまれる公園の名称の決定



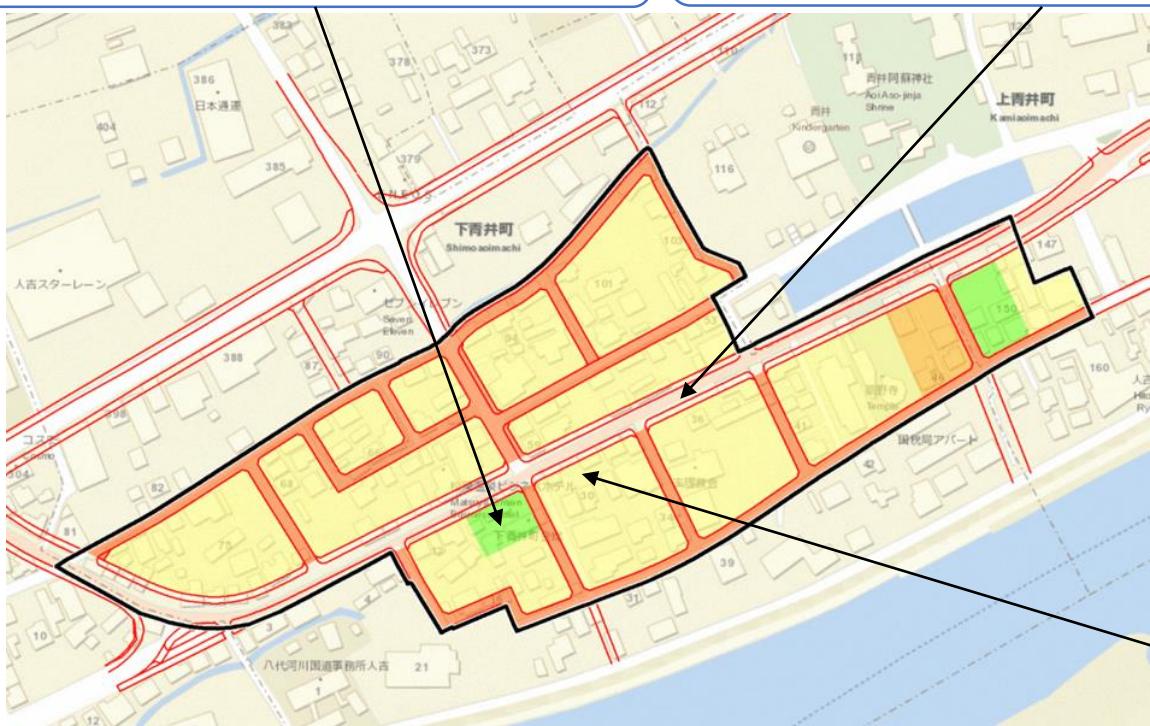
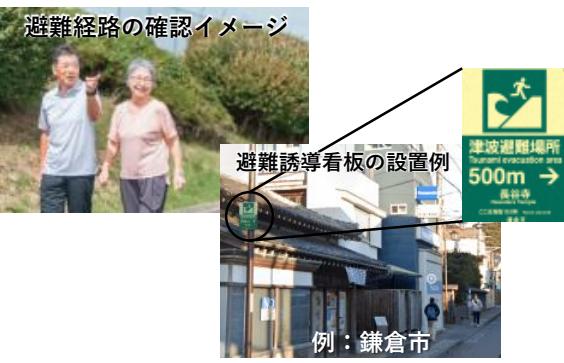
■国道445号の沿道

与条件	<ul style="list-style-type: none"> 歩道幅員を3.25mで整備 街路樹の植栽 無電柱化（地上機器が路上に出る）
(ワ)ご意見	<ul style="list-style-type: none"> 1 スムーズな避難 2 沿道での出店（戸板市） 3 景観に配慮したまち並み 4 観光客の溜まり空間
まちづくり取組案	<ul style="list-style-type: none"> ブロック塀の倒壊による歩道の閉塞を防ぐことに加え、沿道のまち並みをそろえるため、柵や塀を緑化するルールの設定 歩道から軒先まで空間の有効活用を生み出すため、連続性に配慮した建物配置のルール設定 まち並みや日常生活と一体となった街路樹の設置



■その他

(ワ)ご意見	<ul style="list-style-type: none"> 5 避難路の充実 6 普段からの避難の備え 7 要支援者の対策
まちづくり取組案	<ul style="list-style-type: none"> 避難経験を活かした避難マニュアルの作成（声かけ、次世代への継承） 定期的な避難訓練の実施（避難経路の確認） 町内会での要支援者情報の把握・共有



■まち並み

与条件	<ul style="list-style-type: none"> 青井地区は近隣商業地域であり、一定規模の工場やカラオケ、パチンコ等の娯楽施設が建築可能となる 建蔽率80%、容積率300%までの建築が可能（参考：相良町→建蔽率60%、容積率200%）
(ワ)ご意見	<ul style="list-style-type: none"> 8 景観を壊さない町並み 11 青井阿蘇神社や球磨川の眺望を妨げない 12 住み慣れている土地 13 ゆっくりくつろげるまち並み
まちづくり取組案	<ul style="list-style-type: none"> 住宅と工場等が混在しない住宅が集まる地区の設定 景観の配慮や心地よい散策ができるよう柵・塀などの緑化や建物のデザイン（落ち着いた色等）、高さを配慮するとしてルール設定 道路空間を確保できるよう道路上の電柱をなくすルール設定



※赤枠の取組内容は、皆様からのご意見をもとに検討したものです。今後、住民の皆様と話し合い、取組の有無や内容等を決めていくものです。